1 день

1. Формулировка целей, определение задач.
2. Сборка платформы по инструкции
3. Загрузка и настройка операционной системы
4. Проверка работоспособности всех модулей
5. Заполнение журнала:

- отчет о проделанной работе за день (фото, результаты, выводы…)

2 день

1. Основы программирования на языке Python
2. Изучение поведенческих моделей передвижения робота
3. Изучение лабиринта
4. Заполнение журнала:

- отчет о проделанной работе за день (фото, результаты, выводы…)

3 день

1. Знакомство с компьютерным зрением
2. Тестирование разветвлений перемещений по линиям
3. Заполнение журнала:

- отчет о проделанной работе за день (фото, результаты, выводы…)

4 день

1. Алгоритм идентификации кодовой метки
2. Тестирование разветвлений перемещений по линиям
3. Заполнение журнала:

- отчет о проделанной работе за день (фото, результаты, выводы…)

5 день

1. Тестирование конструкций
2. Отработка результатов
3. Заполнение журнала:

- отчет о проделанной работе за день (фото, результаты, выводы…)

1. День
2. Выступление